Spectrum User Club Wuppertal

Info Nr. 2 1.2.1987 (40)

Rolf Knorre, Postfach 20 01 02, 5600 Wuppertal 2
Axel Kunz, Bozener Str. 3, 5600 Wuppertal 11

Hallo Freunde,

trotz Schnee, Eis und Kälte liegt das neue Info mit der entsprechenden Kassette vor Euch. Das Wetter ist ja im Moment gerade ideal für intensive Computerei, was sich auch am Posteingang bemerkbar gemacht hat. Neuigkeiten gibt es kaum zu melden, vielleicht mit einer Ausnahme. Wer sich für den Spectrum 128 +2 interessiert (den neuesten Spectrum von Amstrad, der wie ein CPC 464 aussieht), sollte mal bei der Firma ABC Electronic Andreas Budde, Hügelstr. 10, 4800 Bielefeld 1, Telefon 0521 / 89 03 81 unverbindlich anfragen. In irgendeiner Anzeige dieser Firma habe ich gesehen, daß das Gerät lieferbar wäre. Wenn dieser neue Spectrum nun doch endlich in größerem Maße auch hier in Deutschland verkauft würde, wäre das für alle Spectrum - Benutzer mal wieder ein kleiner Aufwind.
Das wars auch schon wieder. Viel Spaß mit dem neuen Info und den Programmen und immer daran denken, nicht nachlassen bei der Mitarbeit.

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

A D V E N T U R E - P O I N T

Greetings !
Wir hoffen Euch wieder in nicht allzu frustrierter Lage zu finden aber doch verzweifelt genug um Euer Interesse an dieser Rubrik zu wecken. Wir haben jede Menge Feedback auf unsere erste Ausgabe von Euch bekommen und freuen uns sehr dass Adventure Point positiv aufgenommen wurde.

Bevor es los geht noch zwei wichtige Bemerkungen:

wir beantworten Eure Fragen nur hier. Bitte schickt keine Rueckumschlaege denn wir moechten dass jeder der diese Seiten liest die Tips und Antworten erfaerht und nicht nur der Einzelne. Bitte habt Verstaendnis.

so sehr wir uns ueber Eure Anfragen freuen sind wir nun mal auch auf Eure Hilfe angewiesen sonst ist unsere Datenbank innerhalb einiger Zeit erschoepft. Wenn Ihr also an uns schreibt dann fuegt bitte Eure Erfahrungen mit von Euch gespielten Adventures bei. Ihr muesst diese Adventures keineswegs geloest haben, auch wenn Ihr erst am Anfang seid koennt Ihr schon Tips geben. Ihr koennt schreiben wie und was Ihr wollt. Es muss also kein Aufsatz sein (Stichworte genuegen), es kann auf Klo-papier wie auch auf Tasword-file sein. Lasst Euch also etwas einfallen, wir sind sehr gespannt !!!!!!!!

Die Adresse ist: ADVENTURE POINT
Buergermeister-Keim-Str. 16
6500 MAINZ 42

Los gehts:
Marcel S. aus Gelsenkirchen moechte wissen wie man bei THE BOGGIT aus dem Kerker raus findet. Da es zwei gibt gehen wir davon aus dass es das erste goblin dungeon ist:

Man sollte zuerst etwas im Sand herumwuehlen und entsprechend verfahren. Dann muss man das Seil solange werfen bis es das Fenster sicher erreicht hat; nachspannen und in Richtung SW gehen. Das ganze natuerlich auf Englisch.

Marcel fragt auch was es mit dem Transfusion und dem Call Spells bei HEAVY ON THE MAGICK auf sich hat.

Folgendes funktiomiert nur wenn man die Transfusion und Call Spells bereits gefunden hat.
Transfusion: Mit diesem Spell kann man seine Stamina Punkte aufbessern vorausgesetzt man hat genug Experience Points denn wenn man T und Enter drueckt werden jeweils 5 Punkte umgewandelt
Call: Mit diesem SPell ist es moeglich den treuen Apex, ein etwas schwerfaelliger Kerl aufzurufen, der einem jede Menge Tips gibt, wenn man natuerlich die richtigen Fragen stellt. Dazu nur C druecken, Apex eintippen und Enter druecken und schon geschieht Magie und Apex erscheint. Wichtig ist dass man weiss wie man ihn auch wieder verschwinden laesst denn man kann durch ihm genau so wenig hindurch gehen wie durch die anderen Kreaturen. Man muss dann "Apex, thanks" eintippen und er verabschiedet sich artig und ist weg. Jede Frage an Apex muss auch in dieser Schreibform stattfinden, z.B. "Apex, door" "Apex, water", etc.

Marcel hat noch einigen Fragen die wir Euch weiter stellen: Wie kann er die crystals im letzten Bild von FIRE AND ICE nehmen ? (Ist das ein ZX Adventure ?)

Wie funktioniert THE HUMAN TORCH, nachdem Thing die Kerze angezuendet hat ?

Zu dem aelteren Adventure THE HOBBIT braucht Robert W. aus Hagen Hilfe. Robert, mehr Hilfe wie Du hier bekommst gibt es nirgends; die komplette Loesung. (Wer noch an dem Spiel knabbern moechte soll das bitte ueberspringen):

TUNNEL LIKE HALL: "open chest" + "go"
GLOOMY EMPTY LAND: "north"
TROLLS CLEARING: "north"
HIDDEN PATH: "wait" (bis day dawns) + "south"
TROLLS CNEARING: "take key" + "north"
HIDDEN PATH: "unlock door, open door, enter cave"
CAVE: "take all, south, south, southeast"
RIVENDELL: "say to elrond "read map"" + "drop map" + "E,E,N"
(Elrond gibt acht verschiedene Antworten,falls Interesse mehrmals gleiche Stelle durch spielen)
LARGE DRY CAVE: "sleep" (mehrmals, bis goblin captures you)
GOBLINS DUNGEON: "dig sand" + "smash trapdoor" (mehrmals, bis trapdoor is broken) + "say to thorin "open window"" + "say to thorin "carry me"" + "say to thorin "west""
(falls das nicht auf anhieb klappt wiederholen bis es tut)
WINDING PASSAGE: "southwest, down, north, southeast, east"
STUFFY PASSAGE: "take ring" + "wear ring"
----JEDE 4-5 BEFEHLE MUSS MAN "WEAR RING" WIEDERHOLEN UM UNSICHTBAR ZU BLEIBEN----
"n,sw,n,w,wear ring,n,d,s,w,e,wear ring"
GOBLINS GATE: "opem door" + "u,e,e"
BEORNS HOUSE: "n"
GREAT RIVER: "e"
GATE OF MIRKWOOD: "e"
GLOOMY PLACE: "e"
WEST BANK: "throw rope across" + "pull rope" + "climb into boat"
EAST BANK: "climb out" + "e"
GREEN FOREST: "smash web" (bis web is broken) + "ne"
PLACE OF BLACK SPIDERS: "smash web" (bis web is broken) + "n"
ELVISH CLEARING: "wear ring" + "examine door" + "wait" (bis elf sweepts past) + "ne"
ELVES GREAT HALLS: "wear ring" + "s"
CELLAR: "wait" (bis butler captures you)
DARK DUNGEON: "say to gandalf "give me red key"" + "unlock door" + "open door" + "wear ring" + "southwest"
CELLAR: "open barrel" + "climb into barrel" + "close barrel" + "wait, wear ring" (bis man in den Fluss geworfen wird)
LONG LAKE: "east"
WOODEN CITY: "say to Bard "go north"" + "north"
LONG LAKE: "north"
STRONG RIVER: "say to Bard "go up"" + "up"
BARREN LAND: "say to Bard "go north"" + "north"
RUINS: "north"
FRONT GATE: "north"
HALLS: "say to Bard "shoot dragon"" + "take treasure" + "south"
FRONT GATE: "south"
DALLE VALLEY: "south"
DESOLATION "down, south, south"
WATERFALL: "wait" (bis man gefangen genommen wird)
DARK DUNGEON: "wear ring" + "open door" + "go door"
CELLAR: "north"

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

ELVES GREAT HALLS: "examine magic door" + "wait" (bis elf sweeps by) + "west"
ELVISH CLEARING: "west, west, west, southwest, west, west, west, west, southwest"
LONELANDS: "go"
TUNNEL LIKE HALL: "drop treasure in chest"

Das ist einer der schnellsten Wege das Adventure erfolgreich zu beenden, andere sind allerdings auch moeglich. Nicht vergessen: bei Melbourne House Adventures laesst sich ein Befehl beliebig wiederholen wenn man symbol shift und 2 gleichzeitig eintippt; wichtig hier fuer wait Befehle oder wenn einer der Figuren nicht richtig mitspielen will.

SHORT HINTS:

SEABASE DELTA: um den Lift in Gang zu setzen Kaugummi kauen und den Knopf damit kleben (stick).

EMERALD ISLAND: um an Geld zu kommen um in den Laeden einkaufen zu koennen muss man zum car park, dort eine wallet finden und diese bei der police station abgeben.

F R A G E N ??????????????????

Wie beendet man SHERLOCK ?
Wie kommt man bei COLDITZ in den verchlossenen Raum in der Kaserne ?

Auf bald, ADVENTURE POINT.

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

AM JAHRESANFANG DARF MAN SEINEN SPIELGEFAEHRTEN UND SICH SELBST DAS WUENSCHEN: WENIGER STRESS UND HEKTIK BEIM GELDVERDIENEN UND IN DER ZEIT BIS MITTERNACHT. MEHR MUSE UND FREIZEIT ZUM SPIELEN AM COMPUTER, ZWISCHENDURCH EINEN ERHOLSAMEN WALDSPAZIERGANG MIT FRAU, FREUNDIN ODER HUND. EINEN NEUEN COMPUTER? NEIN DANKE. DEM SPECTRUM UND SEINEM GENIALEN ERFINDER UNTREU WERDEN HIESSE EINEN FREUND VERLIEREN. DIE MODISCH AUFGEPUTZEN TEUREN KOENNEN NUR ALLES SCHNELLER UND MANCHES BEQUEMER. ICH FAHRE LIEBER GOLF STATT DAIMLER. NACH 1 JAHR SPECTRUM KENNE ICH 90% SEINER MOEGLICHKEITEN NOCH NICHT. 1987 WERDEN SPECTRUM+ICH SICH AN SINNVOLLEM ZUBEHOER + GUTEN DEUTSCHEN PROGRAMMEN ERFREUEN, WENN ES AUCH WIEDER MUEHSAM WIRD BEI DER AUSWAHL. ICH HOFFE IN DER CLUBZEITUNG HILFE UND ANREGUNGEN ZU FINDEN. MEIN HAEUSLICHER SPIELPLATZ IST KLEIN:SPECTRUM 48K, INTERFACE 1, 2 MICRODRIVE, ZX-PRINTER NOCH AUS ZX80 UND 81 ZEITEN. SEIT 12.86 EIN 70DM-VIDEOINTERFACE UND GRUENEN BILDSCHIRM. NUR ZUM AUSPROBIEREN EINEN THERMODRUCKER MIT RS232-EINGANG. 3 DRAEHTE GEHEN ZU DIESEM UND DIESE 64ZEICHEN/ZEILE PASSEN GERADE AUF DIN A4. Klein koennte ich mit Tasword und diesem drucker auch schreiben; aber ich bin zu faul zum Tastendruecken. OFT HABE ICH 1986 DEN 12VOLTSTECKER HERAUSZIEHEN MUESSEN; ABER IMMER WAR ICH SCHULD. DIE MICRODRIVE HABEN NIE VERSAGT! ANUNDFUERSICH REICHT DER SINCLAIR-DRUCKER FUER DEN HAUSGEBRAUCH. DOCH LIEBAEUGEL ICH 1987 AUF DEN BROTHER M1109 DEN NACHFOLGER DES M1009 FUER 500DM, IN DER SCHWEIZ ZUM SPECTRUM GERNE VERWENDET. WER HAT ERFAHRUNGEN UND SCHREIBT MAL IN DER CLUBZEITUNG UEBER BROTHERNADELDRUCKER? DIESES THERMOPAPIER WIRD HOFFENTLICH IN WUPPERTAL DAS KOPIEREN AUF NORMALPAPIER UEBERLEBEN. MAL SEHEN IM FEBRUARHEFT. FUER DIESMAL REICHT'S.ende von Gerhard Lieb. Rosmarinweg 13, 7770 Ueberlingen am Bodensee

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02/55 66 89

TASWORD Kurzanleitung 5.3.86/30.12.86/Lieb,Ueberlingen 64

EDIT for Help 2.seite:CAPSSHIFT+SYMBOLSHIFT zum text:ENTER
GROSSBUCHSTABEN:CAPSLOCK on/off ein/aus Fusszeilenanzeige
22zeilen/seite 320zeilen/ende=14.4seiten 64zeichen/zeile

von wort zu wort springen rueckwaerts ..... 3 TRUE VIDEO
von wort zu wort springen vorwaerts ..... 4 INV.VIDEO

Ueber SYMBOLSHIFT erreichbar:
zum textanfang ..... I AT
zum textende ..... U OR
zeile oder Zeichen freimachen/vor cusor .... Y AND
zeile loeschen+leerzeile ..... S NOT
text nach unten /1zeile ..... G THEN
text nach oben /1zeile ..... F TO
neue zeile ..... ENTER
cursor bewegen nach links,unten,oben,rechts. 4 Pfeile
bewegt nach links,macht frei ..... Q <=
bewegt nach rechts,macht frei ..... E >=
bewegt zur mitte der zeile/Centrum ..... W <>
ab cursor rueckt alles zusammen ..... D STEP (sehr gut)

Blinkend Mode Extended-Mode CAPSSHIFT+SYMBOLSHIFT
text nach oben um 22 zeilen (bis zeile 299) F
text nach unten um 22 zeilen ..... G
umschalten von 64 auf 32 zeichen C
doppelte hoehe drucken 32/64 zeichen ..... L on/anfang
doppelte hoehe drucken 32/64 zeichen ..... K off/ende
drucken mit ZXprinter ..... P stop=Q
loeschen des ganzen textes X
suchen/finden ersetzen/replace ab cursor... R (sehr gut)
einfuegen insert-mode ..... I on/off
rechts justiert/buendig (rau,fetzig) ..... E on/off
zeilen-ende einwickeln word-wrap ..... W on/off
das ende der zeile justieren ..... J
nichtjustierte zeile/linie ..... H

markierter Blockbeginn nach cusor ..... B
markiertes textblockende vor cusor V
copiert markierten block zum cusor ..... N
bewegt markierten block zum cusor ..... M

randmarke links vom cusor grenze/margins ... A 32zeichen
randmarke rechts vom cusor (graues feld) ... D moeglich!
reset/loeschen des grenzfeldes ..... S

Ueber SYMBOLSHIFT+STOP erreichbar:
sicherheitshalber/save den text/file ..... S
laden/load den text ..... J
mehrere files/text zusammenladen (MERGE) ... M
save tasword (nur leere cartridge!!) ..... T
catalog/drive changedrive 1oder2 ..... D
andere Drucker aktivieren /RS232 ..... P
andere Drucker definieren ..... G
zum BASIC list+new moeglich ..... B
zurueck zum Text ..... Y

seitdem dies Blatt neben dem Spectrum liegt,ist es bequemer mit der Textverarbeitung. Eine Keyboard-Schablone waere noch besser. Eine Masterfile-kurzanleitung derart wuensch ich mir; aber sowas ist wohl schwieriger. Gibt's so was? Hat wer sowas? ENDE

Hallo Speccy-Freunde!

Auch ich will der Aufforderung von Axel Kunz folgen und etwas zur Spielecke im neuen Info beitragen. Wie wär's mit einer aktualisierten POKE-LISTE? Alle Angaben ohne Gewähr, versteht sich. Außerdem hätte ich noch eine Anregung: viele haben doch die Beiträge von Thomas Betroldo über Maschinensprache gelesen?? Hätte denn keiner von den MC-Cracks Lust, einmal vorzumachen, wie man in MC-Sprache ein kleines Spiel programmiert? Mir würde es schon reichen, einen Screen aufzubauen und zu verstehen, wie man ein Sprite bewegt, vielleicht irgenetwas abschießt usw. Es gibt leider keine vernünftige Literatur zu dem Thema oder hat irgendjemand etwas Passendes?
Im übrigen suche ich ein kommentiertes ROM-Listing. Bücher dazu sind nicht mehr zu bekommen? Bin gerne bereit, etwas dafür zu bezahlen.

Anzubieten habe ich auch etwas:

1. Die Orginal-Kassette: UNIVERSAL-HERO (ganz nett gemacht, gute Bewertung in CRASH) für 9.90 DM inklusive Porto!

2. Einen Fernlehrgang vom Fernlehrinstitut CHRISTIANI über Z 80 Maschinensprache. Interessenten bei mir melden!

Meine Anschrift ist: Thomas Heid Wachtelweg 15 4630 BOCHUM 1
Telefon 0234/596835 in der Regel ab 15.00

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

POKES FUER DEN ZX-SPECTRUM
N=Anzahl Leben X=Startlevel sonst Unsterblichkeit

	Pokes	Pokes	Pokes
3-D Defenda	37531,0	35730,N	34163 unendl.Bomben
Abu Simbel	44075,195	unsterblich	
Abu Simbel	45295,195	alles ungefaehrl.	
Abu Simbel	49290,N	49291,N*256	
Action Reflex	50770,0	71,0 72,0	
Action Reflex	50964,0	65,0 66,0	
Ad Astra	35853,0		
Ad Astra	35853,0		
Ah Diddums	24786,0		
Airwolf	45982,0		
Alchemist	47340,0	unsterblich	
Alchemist	49745,195	Trap ungefaehrl.	
Alien 8	42592,255	42593,255 Zeit	
Alien 8	51736,0	unendliche Leben	
Alien 8	45121,N	N=Anzahl cryogenic chambers	
Alien Highway	39412,201		
Aquaplane	25448,0	25449,115	
Arc of Yesod	49487,0	50904,255 keine Gegner	
Arcadia	25776,0		
Astro-Blaster	27422,0		
Atic Atac	36519,0		
Automania	64589,4	64590,60	
Batman	38286,62		
Birds And Bees	37852,N	37230,0	
Black Crystal	MAP2-1126690200		
Black Crystal	MAP3-1126671220		
Black Crystal	MAP4-3126641220		
Black Crystal	MAP5-2126671220		
Black Crystal	MAP6-1126290200		
Black-Hawk	34695,183		

Blue Thunder	Adr.48011=Prof.Compiler (RAND USR 48011)		
Boab Jack	49984,0		
Boab Scare	52765,201	Quart,Crypt.	
Boab Scare	Teleport:Ytron,Astra,Xyles,Nitro,Delta,		
Boaber Men	32248,0 32851,X		
Boaber Men	34562,0		
Booty	58294,0		
Bounder	36610,0	X	
Bounty Bob strikes	50955,255		
Boulder Dash	31008,52		
Brain Bloodaxe	26582,0		
Brain Bluff	23730,255	23731,255 Basic.v.RAND-Befehl	
Bruce Lee	51795,0	Undendlich Leben Spieler 1.	
Bruce Lee	51803,0	" " " " " 2.	

Bug-Eyes	44845,N	
Cannonball	32807,N	32957,0
Cauldron II	52974,0	
Cauldron	40060,0	
Cavelon	24019,146	24080,184
Cavern fighter	31683,0	31684,0
Chaimera	64316,0	Wasser
Chaimera	64322,0	
Chaimera	64325,0	keine Zeit
Chaimera	64328,0	Nahrung
Chiller	34025,0	
Chuckie Egg	42837,0	
Chuckie Egg 2	35453,0	
Commando	27652-57,0	
Cookie	28698,0	
Cosmic Cruiser	25373,0	
Cosmic Cruiser	25373,06	
Critical Mass	49847,54	
Dan Dare	43526,0 Bullets	46887,0 Time
Dan Dare	47710,201 Energy	44413,201 Roof guns
Dan Dare	42863,0 Fall	42111,0 No Prison
Danger Mouse II	Code-Nr=7842981	
Dead Racer	27150,0	
Death Interceptor	36679,0	38170,0 perf.Schutzschild
Death Interceptor	36714,0	38348,0 unendliche Schiffe
Deathchase	26463,0	
Defenda	37531,0	
Dr. Franky	40100,N	
Dragontorc	58337,255	
Dun Durach	34999,255	
Dynamite Dan II	29002,182	Energy
Dynamite Dan II	29544,201	No Characters
Dynamite Dan II	33170,201	No Blitz
Dynamite Dan	52678,0	
Entr.to Heades	31394,28	31395,18 Spr.i.Bas.RAMR 29838
Equinox	30727,0	
Eskimo Eddie	24686,24	24687,75
Everest Ascent	Mit "1jh590x"kommt man ins Listing	
Everyone's a Wally	58200,183	
F. N. Stein	28237,1-255	
Fairlight	61913,201	
Fairlight	61928,0	62830,24 63511,24
Fall Guy	44199,0	
Fantastic Voyage	54492,0	54227,0
Fist	44793,n Seconds	
Findes Keepers	30393,0	
Frank N.Stein	23613,((PEEK23730)-3)=BREAK ein	
Frank N.Stein	23613,((PEEK23730)-5)=BREAK aus	
Frank N.Stein	28277,N	28265,X 32723,0

Weitere POKEs im nächsten Info !

Fred	31171,0	37729,0
Freez Bees	34610,0	
Full Throttle	45161,0 No Decelerate	
Ghostbuster 1. RETURN dr.auf Frage."Have You an Account"mit"Y"		
Ghostbuster 2. Antworten und 22444404=125.000$		
Ghostbusters	40191,0	40192,167 Unsterblich
Ghostbusters	40625,0	40845,0 Unsterblich
Ghostbusters	42173,0	Unsterblich
Ghostbusters	=00166605=850.000$	
Ghostbusters Geldcode		
Ghostbusters HL	=70204700= 23.800$	
Ghostbusters Robbi	=00741001= 40.000$	
Ghostbusters Schust.	F=01010304=104.000$	
Ghosts and Goblins	36055,0 56,0	32790,201 rid of Zombies
Giants Revenge	24504,0	
Gift from the Gods	54449,62	57460,100 unendl.Stamina
Gilligans Gold	52881,0	52882,0 52883,0
Glider Rider	34931,0 Bombs	34937,0 Energy
Glider Rider	34818,0 Time	34829,0 Slow Time
Glider Rider	37439,0 40,0 No Lasers	
Glider Rider	37461,0 62,0 63,0 No direction change	
Gold Rush	28665,N	
Green Beret	41651-54,0	053-056,0 (Multif.) 65507,n
Gyron	29552,201	29089,0
Gyroscope	53222,N	53922,0
Gyroscope	54270,201	keine Feinde
Gyroscope	54455,0	unendliche Zeit
Herbert's Dummy Run	33110,201	bei Zinnsoldaten
Herbert's Dummy Run	39698,0	39699,0 39700,0
Herbert's Dummy Run	44957,201	bei vielen Sprites
Hero	44322,182	44521,182
Hunchback	26888,0	
Hunchback II	24482,N	
Hyper Sports	Bocksprung 1.10 Qualify 45130,"1"	
Hyper Sports	Bogensch. 1940 Qualify 41756,"1"	
Hyper Sports	Dreispr. 10.80 Qualify 29514,"0"	
I.S. Fireman	59505,n	
Jack and Beanstalk	56103,N	56110,0
Jack the Nipper	43520-522,0	43506,201
Jangler	29848,0	
Jet Pac	25018,0	
Jet Pac	25273,X	
Jet Pac	26075,0	einen Kanister für Start
Jet Set Willy	34483,195	34499,201 ohne Schutzcode
Jet Set Willy	34493,195	Spielbe.ohne.Code.(2*XYE)
Jet Set Willy	34785,N	
Jet Set Willy	35123,0	Monster verschwinden
Jet Set Willy	35545,0	"The Banyan Tree"einfacher
Jet Set Willy	35999,0	Unsterblichkeit

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

Short's Fuse	367/156	049/281	Levelcodes
Short's Fuse	58481,0		1 Teil aufsammeln
Sir Fred	46862,201		
Sir Lancelot	23892-94,0	32765,0	
Skool Daze	63936,201		
Son of Blagger	34688,0	38477,2	
Soul of a robot	25812,N		
Spectral Invaders	25062,254		
Spectral Panic	28522,0		
Spellbound	27871,0	36133,0	
Spiky Harold	34560,X	34808,24	
Spindizzy	48272,201	48401,201	
Spy Hunter	54494,195	54495,139	54496,208
Spy Hunter	55711,255	55779,255	
Stainless Steel	46951,195		
Stainless Steel	47970-72,0		
Stainless Steel	48004-006,0		
Stainless Steel	48655-57,0		
Starion	46527,0	46528,0	
Starquake	50274,0		
Stop the Express	34464,183	34926,183	35257,0
Super Spy	"1jh590,x	kommt man ins Listing	
Sweevo's World	37008,N		
Technican Ted	35904,33	35905,189	35906,77
Technican Ted	35930,195	35931,129	35932,91
Technican Ted	43890,0		
Technican Ted	44210,195	44211,5	44212,173
Terror Daktil	37629,0		
The Pyramid	44685,0		
Thunderbirds	58101,201	Unendliche Zeit	
Thunderbirds	58927,0		
Tir Na Nog	34202,200		
Tornado Low Level	35006,0		
Tover of Evil	59386,0		
Trans Am	25446,0		
Trashman	42444,0	42457-59,0	
Travel w Trashman	38656,142		
Three Weeks in Pa.	57132,2		
Treshman II	38656,142		
Thrust	39219,0	55011 - 55013,0	Fuel endless
Turmoil	57557,0		
Tutankamun	27783,0		
Underworlde	36998,X		
Underwurlde	38041,0	38042,0	unverl.Kristall
Underwurlde	45019,201	Rind of Morning	kein.Feind
Underwurlde	59376,0	59380,0	
Vectron	49640,201		
Uridium	55419,0	55420,255	
Wildwest hero	23821,N		
Wizard's Lair	25522,N	25516-18	anzahl Keys
Wizard's Lair	47753,ENERG	51419,WEAPON	
Worse Things Happen	35443,0		
Xcel	39828,255	46247,0	
Zaxxon	50244,0	50245,0	50246,0
Zaxxon	50247,0		
Zip Zap	53751,0	53752,0	
Zip Zap	54141,0	54144,0	kein Energieverlust
Zzoom	24743,0		

Morris meets bikers	26134,0		
Mugsy	43012,0	42906,0	
Mutant Monty	54933,0		
Nightshade	53442,0	53443,12	
Nightmare Rally	26515,0	16,0	
Nodes of Yesod	32661,0	34509,N	
Nomad	40785,N		
Orion	37319,201		
Paperboy	50577,0	78,0 79,0 80,0	
Pentagram	49917,0	50751,0	Sprungkraft
Pi-Balled	44416,X		
Pi-Balled	46457,0		
Pi-in 'Ere	38151,0		
Pogo	44259,0	44260,33	
Project Future	27662,2		
Project Future	30147,N	29332,0	
Pssst	24984,0		
Psytron	26142,62	26143,255	unendlich. Sauerst
Psytron	26144,0		
Psytron	28625,0	28626,0	kein Benzinverlust
Psytron	41098,17	41099,32	unendliche Leben
Psytron	41100,1	41101,0	
Push off	26862,0		
Pyjamarama	48658,0	43883,N	
Pyramid	44685,0		
Pyrocrise	33446,201		
Quazatron	58347,195	58348,220	58349,224
Raid over Moskow	46512,182	30414,182	
Rambo	27401-2,0	27282,201	
Rasputin	SPACE	CAPS+L	LENIN
Rattler	44092,0	44093,0	
Revolution	35650,100	35651,2	
River Rescue	33426,0		
River Rescue	33426,0		
Road Racer	27150,0		
Robin of the Wood	49911,0		
Robot Rumpus	50939,195		
Rock Man	56344,0-56346,0		
Roller Coaster	38988,N		
Saboteur	46558,0	46998,0	47009-47011,0
Sabre Wulf	39702,30	keine Monster erscheinen	
Sabre Wulf	43575,0(1)	45520,255(2)	Player 1/2
Sabre Wulf	44689,186	44676,255	44677,80
Sabre Wulf	49393,0	keine Tiere u.Krieger	
Sai Combat	32421,1		
Sam Spade	25215,0		
Sam Spade	26381,0		unend.Sauerstoff
Scuba Dive	55711,255	55779,255	
Scuba Dive	55711,N		

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

SPECTRUM-MUSIK

Obwohl die musikalischen Qualitäten des Spectrum 48K über den BEEP-Befehl nicht hervorstechend sind, gibt es aber doch einige, leider nur wenig bekannte Musikprogramme, die z.T. den Vergleich mit Musikprogrammen anderer Homecomputer nicht zu scheuen brauchen.

Einige Programme laufen auf dem "nackten" Spectrum, wobei das Interface 1 mit Microdrive das Speichern und Laden beschleunigt, andere benötigen als Hardware-Erweiterung einen 3-Kanal-Sound-Synthesizer, z.B. von dk'tronics oder Eigenbau (Bauanleitung in Happy Computer 11/84).

Ich werde folgende mir bekannte Programme beschreiben und natürlich auf Vor- und Nachteile eingehen. Zum Schluß gebe ich noch mögliche Bezugsquellen an.

1. Music Typewriter
2. Oliver's Music Box
3. WHAM! - The Music Box
4. dk'tronics Sounddesigner
5. Amadeus

1. Music Typewriter

Der Music Typewriter (MT) ist ein einstimmiges Notenschreib- und Editierprogramm, quasi eine Notenschreibmaschine, die natürlich nicht ganz die Möglichkeiten bietet wie eine professionelle Notenschreibmaschine für ca. 6000,- DM! Über ein Menue sind die einzelnen Funktionen (PLAY, REPEAT, WRITE, EDIT, PRINT und HELP) anwählbar. Vor dem Schreiben eines Stückes muß ein Titel gegeben sowie der Takt, Tonart und der Schlüssel (Violin- oder Baßschlüssel) festgelegt werden.

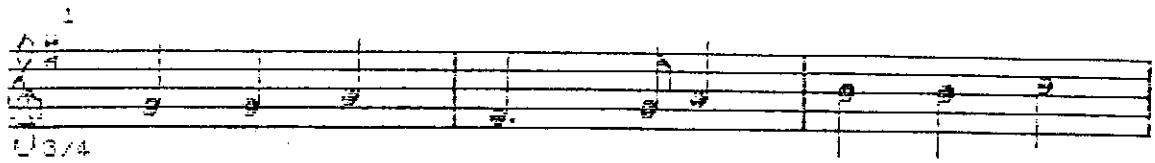
Die Eingabe der Noten im WRITE- oder EDIT-Modus erfolgt dann über die unteren drei Tastaturreihen, wobei eine Tastaturschablone für den Gummitasten-Spectrum dies erleichtert. Dabei wird auch zwischen Kreuz- und B-Noten unterschieden. Die Notenlänge (zwischen 1/16 und ganzer Note) wird über die obere Tastenreihe gesteuert, dabei ist auch die Eingabe von Punktierungen, Stakkato und Triolen sowie Pausen im selben Bereich wie die Notenlänge möglich. Der Tonumfang beträgt 6 Oktaven (Kontra C bis c''''').

Nach Beendigung der Eingabe kann man sich das Stück durch PLAY (oder mehrfach durch REPEAT) anhören. Das zuletzt eingegebene Stück kann über EDIT verändert, aber auch verlängert werden. Die Gesamtlänge des Notenspeichers beträgt 254 Takte, die sich auch auf mehrere Musikstücke (bis zu 16) aufteilen können. Über die HELP-Funktion können leicht die Tonarten geschriebener Noten verändert werden, so daß das Schreiben von Noten für transponierende Instrumente sehr einfach ist ohne große Rechnerei.

Die Noten können dann auf Tape oder Microdrive abgespeichert werden. Um das Microdrive benutzen zu können, ist es allerdings erforderlich, vorher mit Hilfe eines zweiten Programms eine md-Version herzustellen.

Ein Höhepunkt des Programs ist es, die Noten gut les- und damit spielbar, fast wie bei gedruckten Noten, über einen Matrixdrucker auszudrucken. Die dafür nötige Auswahl des Druckerinterfaces und Druckers ist schon beim Laden des Programms erfolgt, bei der Herstellung der Microdrive-Version ist diese Auswahl nur einmal erforderlich. Zum Drucken wird speziell konfigurierte Software in das Programm eingebunden.

Beispiel:



Nach Aufzählung der Vorteile nun zu den Nachteilen: Es ist nicht möglich, innerhalb eines Notenstücks die Tonart, den Takt oder den Schlüssel zu ändern. Dies ist aber auch bei Oliver's Music Box und WHAM! nicht möglich.
Die mitgelieferte Anleitung (in Englisch) ist ausreichend ausführlich und erspart viel Probieren.

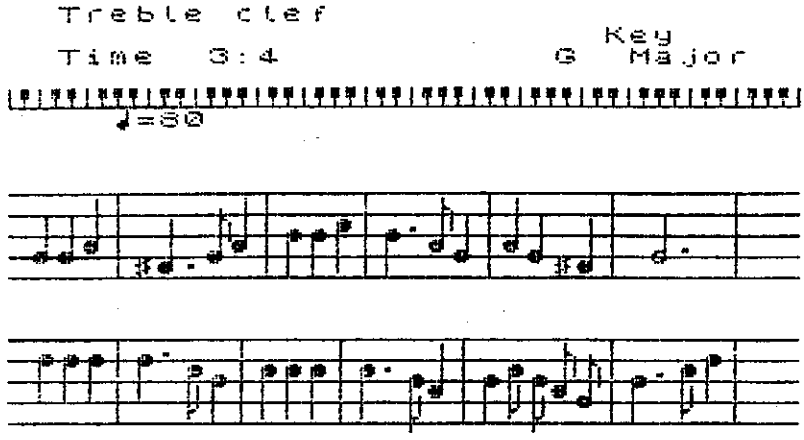
2. Oliver's Music Box

Auch OMB ist ein einstimmiges Notenschreibprogramm. Es bietet im wesentlichen die gleichen Möglichkeiten wie der MT.

Bei der Eingabe der Notenlänge und der Taktzahl bestehen etwas mehr Möglichkeiten, so sind auch Quintolen und Bindebögen möglich.

Das Editieren und Verändern eines geschriebenen Notenstückes ist schwieriger als beim MT, da der Notenspeicher nicht taktweise organisiert ist, sondern sich beim Einfügen oder Löschen von Noten alle nachfolgenden verschieben. Die Änderung der Tonart ist allerdings leicht möglich.

Ein weiterer Nachteil besteht darin, daß der Ausdruck der Noten nur über den ZX-Printer möglich ist, danach kann man nicht musizieren, s. Ausdruck.



Das kurze Basic-Programm kann leicht für das Microdrive modifiziert werden.
Die englische Anleitung auf dem Cassetten-Cover ist unzureichend und macht ein längeres Herumprobieren mit dem Programm erforderlich.

ROLF KNORRR
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

3. WHAM! - The Music Box

WHAM! ist ein zweistimmiges Musikprogramm, das keine (!) Hardware-Erweiterung erfordert.

In der zweiten Stimme sind auch einfache Drum-Effekte möglich. Die Drum- und Noise-Effekte sind frei programmierbar.

Die Zweistimmigkeit und die "Drum"-Möglichkeiten erscheinen mir die einzigen Vorteile gegenüber den beiden ersten Programmen.

Nachteile sind, daß Transponieren nicht möglich ist und nur eine Notenlänge zur Verfügung steht. Ferner kann das Musikstück nicht ausgedruckt werden.

Speichern und Laden auf/von Microdrive ist vom Programm her vorgesehen. Das Editieren bei zweistimmiger Musik ist etwas mühsam. Die Anleitung ist knapp.
Ich kann die etwas enthusiastische Beschreibung von R. Knorre in der CK vor einigen Monaten nicht teilen, aber vielleicht liegen meine Anforderungen an ein Musikprogramm etwas anders, da ich selber musiziere.

Zusammenfassung 1:

Music Typewriter ist im Gegensatz zu OMB und WHAM! ein ausgezeichnetes Notenschreibprogramm mit hervorragendem Ausdruck auf

Matrixdruckern; beim Schreiben bietet OMB etwas mehr Möglichkeiten, das Editieren ist bei MT einfacher.

Bei allen drei Programmen besteht die Möglichkeit, die geschriebene Musik als CODE in eigene Programme einzubauen und über RANDOMIZE USR ... aufzurufen. Für diese Anwendung hat WHAM! Vorteile gegenüber den beiden anderen Programmen durch die Zweistimmigkeit.

4. Sounddesigner (dk'tronics und Modifikation von M.Naujoks)

Dieses Programm benötigt den dk'tronics 3-Kanal-Soundsynthesizer Die Modifikation von M. Naujoks ist eine BASIC-Erweiterung, die das Laden und Speichern mit Microdrive ermöglicht und nur den Musik-Code abspeichert, 768 Bytes im Gegensatz zum Original, bei dem der komplette Code (knapp 6000 Bytes) gespeichert wird.

Nach öffnen des entsprechenden Kanals und Wählen des Record-Modus können über eine Bildschirm-Klaviatur mit Hilfe eines Pfeiles die Töne eingegeben werden.

Über das Hüllkurven-Register des Soundchips können die Töne verändert werden und so die gewünschten Effekte erzielt werden. Die erfordert allerdings einiges Herumprobieren. Pro Kanal können nur 256 Noten eingegeben werden. Unterschiedliche Notenlängen sind nicht möglich. Auch ein Ausdruck kann nicht angefertigt werden.

5. Amadeus

Auch dieses Programm benötigt einen 3-Kanal-Soundsynthesizer; der Hersteller ist allerdings gleichgültig, da die erforderlichen Register im Programm gesetzt werden können.

Dieses Programm bietet meiner Meinung nach die meisten Möglichkeiten: einen Real-Time-Synthesizer und ein Musik-Noten-Programm

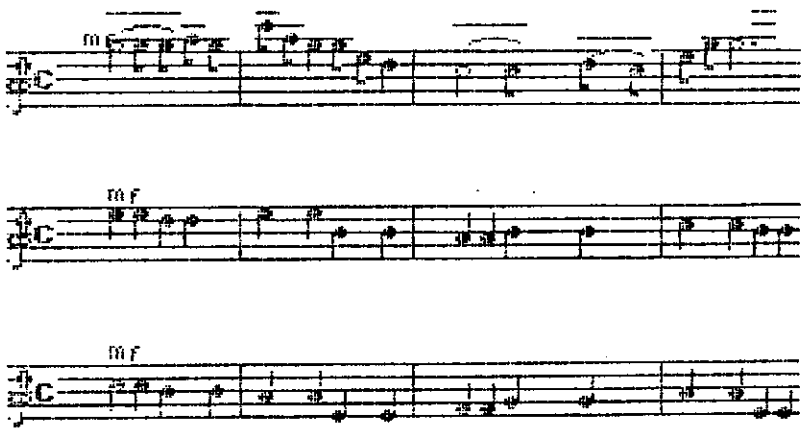
ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

Im Synthesizer-Teil sind 7 "Instrumente" vordefiniert, die jedoch leicht verändert werden können mit Hilfe der guten Anleitung. Diese Einstellungen können auf Band gespeichert werden und wieder geladen werden. Leider ist Laden und Speichern, auch im Noten-Teil, nur auf Tape möglich.

Musizieren kann man im Synthesizer-Teil über die Tastatur, wobei die Tastenbelegung vom Bildschirm ablesbar ist, im Real-Time- oder Record-Modus. Die im Record-Modus gespielte Musik wird im RAM gespeichert und kann bei Bedarf auf Tape abgespeichert werden. Ebenso kann so aufgenommene Musik wieder geladen und abgespielt werden.

Im Noten-Teil des Programms können bis zu drei Stimmen eingegeben werden. Die Noten (Wert und Höhe) werden mit 4 Tasten angewählt und dann ins entsprechende System geschrieben. Ein Wechsel der Tonart durch Einfügen der entsprechenden Vorzeichen oder des Taktes durch die entsprechende Zahl ist jederzeit innerhalb eines Stückes möglich. Das Editieren ist relativ einfach. Die Synchronisation der verschiedenen Stimmen erfolgt an den Taktstrichen, so daß unterschiedliche Taktlängen (z.B. wegen fehlender Leerstellen) unproblematisch sind. Weiter ist auch die Eingabe von Dynamik- und Vortragszeichen (von pp bis ff, >, Staccato und Tenuto) möglich und wird auch ausgeführt.

Ein Ausdruck der Noten ist leider nur mit dem ZX-Printer möglich und damit als "Partitur"-Ersatz kaum brauchbar. Der weitere Nachteil des Speicherns/Ladens nur auf Tape wurde schon erwähnt.



Zusammenfassung 2:

Amadeus bietet bei weitem mehr Möglichkeiten als der Sounddesigner, auch in der modifizierten Form. Beide Programme produzieren keinen allein lauffähigen Code. Musik ist also immer nur über das Programm abspielbar.

Fazit:

Für musikinteressierte Anwender sind der Music Typewriter zum Schreiben und Drucken von Noten und Amadeus zum mehrstimmigen Musizieren die beiden empfehlenswerten Programme.

Preise:	Music Typewriter	£	7.95 (+ £ 1.00 p&p)
	Oliver's Music Box	£	11.95
	WHAM!	ca.DM	30,--
	Sounddesigner (dk'tr)	ca.DM	100,-- (mit 3-K-Sound)
	Amadeus	DM	45,-- (mit 3-K-Sound 125.)

ROLF KNORRB
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

Bezugsquellen:
MT: Romantic Robot, 15 Hayland Close, London NW9 OLH
OMB: Cosmic Pop, PO Box 475, London E4 9UD
WHAM!: Annette Lange, Postfach 103771, 28 Bremen 1, 04241/4882
dk'tr: Jäkel & Klintworth, Marschhorst 2, 2732 Klein-Meckelsen
04282/5615
modifiziert: M. Naujoks, Rottmannstr. 40, 69 Heidelberg
06221/46885
Amadeus: V. Mahron, Am Beilstück 30, 4600 Dortmund 50
0231/716668

Ferner bitte ich Sie um Veröffentlichung folgender Verkaufsanzeige:

Verkauf Originalsoftware für Spectrum 48K

Tasword 3 OPUS-Version 3,5"disc			50,-
Schachprogramme			
Colossus 4	25,-	Psi-Chess	25,-
CYRUS II	25,-	Chess The Turk	20,-
Sinclair Chess (Psion)		15,-	
WHAM! - The Music Box		20,-	
Oliver's Music Box		25,-	
Spectrum Forth		30,-	
Spitfire 40 (Flugsimulator)		25,-	
Racer (Motorradsimulator)		25,-	
The Planets	20,-	VU-3D	15,-

Für ZX-81: Centronic-Interface und HRG-Modul von Memotech je 60,-

H. Wiechern, Tilsiter Str. 3, 2160 Stade

Bahnstraße 111
5160 Düren 5

Rolf Heinen

Spectrum User Club
Postfach 200102
5600 Wuppertal 2

Hallo Spectrum User,

Ich bin wohl eines der neuesten Club-Mitglieder(nicht vom Alter, sondern von der Dauer der Mitgliedschaft).
Deswegen ist es wohl besser, ich stelle mich erst einmal vor:
Mein Name ist Rolf Heinen, ich bin Baujahr 1969, Chemielaborant-Azubi und seit April 1986 Spectrum Besitzer.
Nun zu meinen Problemen:

1) Wer hat einen Schaltplan für eine Platine, mit der ich einen Eprom an den User-Port meines Spectrums hängen kann und ihn entsprechend (entweder durch Software oder durch Schalter) ein- und ausschalten kann und so zwischen Spectrum ROM und Eprom je nach Bedarf hin und her schalten kann.

2) Ich bin glücklicher Besitzer des Assemblers von OCP und habe ein Problem: ich kann nirgens den dazu gehörenden Monitor auftreiben (MCTT). Ist vielleicht ein Clubmitglied in der Lage, mir eine Bezugsquelle zu nennen.

3) Ich suche Kontakt zu Clubmitgliedern mit Erfahrung in Maschinensprache zwecks Erfahrungs- und Programmaustausch.

S O F T W A R E :

Chequered Flag	16,-DM
Horace goes Skiing	12,-DM
Psion Chess	16,-DM
The Dukes of Hazard	20,-DM
Molecule Man	11,-DM
Spellbound	14,-DM

Software incl. Versandkosten und Nachnahmegebühr, original verpackt, Versand per Nachnahme

---

OPUS DISCOVERY I 180K mit englischer Bedienungsanleitung
neu!!!! und Originalverpackt!!!! für schlappe 329,- DM
zu verkaufen. Anfragen bitte an

Rainer Wolkwitz
Dernauer Str. 48
2000 Hamburg 70
Tel. 040 6930243

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

Sinclair ZX Spectrum.

Eils franz
6770 Lohr
Gerbergasse 15

Lohr den 7.1.87

Hallo Sinclair-User

Ich bin jetzt seit ca. 2 Jahren im Club und einige von Euch kennen mich auch. Deshalb stelle ich mich, da es mein erster Bericht im info ist, einmal kurz vor.
Ich bin 1963 in Aschaffenburg geboren und 1970 nach Lohr am Main gezogen. Dort lernte ich Karosseriebauer. Wegen verschiedener Allergieen schule ich nun zum Maschinenschlosser um.
Meinen Specci habe ich seit Februar 85.
Jetzt aber zu meinem Bericht, den ich hier niederschreibe, weil ich zwischen den Feiertagen in Südtirol (Italien) war, und mich hier natürlich auch nach Computer umgesehen habe.
Den erste Fund machte ich in Bozen, dort erblickte ich einen ZX 81, einen MSX und den C64 in einem großen Elektroladen.
Als ich mich dann in dem Geschäft nach dem Preis für den ZX81 erkundigte, erschrack ich ziemlich stark, den er kostete ca. 207.- DM. viel anders sah es beim MSX und beim C64 auch nicht aus, der C64 (alte Version) kostete ungefähr 700.- DM. Ich stürzte natürlich sofort aus dem laden (was Ihr wahrscheinlich vorstellen könnt), ohne mich nach den Softwarepreisen zu erkundigen, was sich später als Fehler erwies.
Zwei tage später besuchten wir Meran, wo ich erst garnicht in einem Laden ging, in dem sehr viel Sinclair Computer ausgestellt waren, den der Preis der da, an einem Spectrum 48K hing reichte mir völlig aus, er betrag umgerechnet ungefähr 439.- DM.
So gingen also die letzten Urlaubstage vorbei ohne das ich etwas für meinen '" Spielkameraden in einsamen Stunden " gefunden hätte

Am vorletzten Tag besuchten mein Freund , der auch einen Specci sein eigen nennt, und ich nocheinmal Bozen um uns mit Zigaretten einzudecken. Wir suchten also den nächst besten Zigarettenladen auf. In bozen wird in jeden Zigarettengeschäft auch Lektüre angeboten. Nach erledigten Zigarettenkauf stöberten wir noch etwas in den Zeitschriften, und hier fielen uns sofort mehrere Packungen mit der Aufschrift " Jackson Soft " auf ,die alle eine oder zwei Kasetten enthieten. Bei näheren Betrachten konnten wir sogar auf manchen Packungen den schriftzug " ZX SPECTRUM " lesen. Leider war alles geschriebene in Italienisch gehalten.
Also durchsuchten wir die Titel nach uns bekannten Namen, und wir fanden sogar sehr viele die wir kannten.
Jetzt waren wir natürlich sehr auf den Preis gespannt, und wir erkundigten uns bei der Verkäuferin. Abermals erschraken wir sehr stark, wie damals in dem Elektroladen, nur mit dem Unterschied das wir sehr erfreut waren.
Denn eine Packung egal ob mit einer oder zwei Kassetten sollte nur ca. zwischen 10.- und 14.- DM kosten.
Da wir beide aber nicht mehr viel Geld hatten kaufte jeder sich nur eine packung. Als wir den Laden verlassen hatten konnte keiner von uns beiden richtig glauben was wir da in Händen hielten.

ROLF KNORR
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02/55 66 89

Wir rißen sofort die Verpackung herunter und da tauchten auch noch zwei Anleitungshefte auf, die leider in italienisch waren. Aber in diesen Heften sind eine Menge Listnings fuer die man kein italienisch benötigt, und die bei uns bestimmt 3.- dm gekostet hätten.
Als wir am nächsten Tag nach 12 stündiger Fahrt Zuhause waren packte ich sofort meinen Computer aus (mein Freund hat es auch getan, wie ich später erfuhr).
Ich lud also die erste Kasette auf der " AUTOMANIA " stand in den Computer. Es klappte auf Anhieb, und ich erkannte auch sofort das Spiel über das ich bis zu diesem Zeitpunkt nur Fotos gesehen Es Hatte zwar ein Italienisches Menue mit dem man aber sofort arbeiten kann. Auf der zweiten Kasette befand sich zuerst das Spiel " DELTA WING " asl Orginal und sechs weitere Programme darunter ein UDG-Designer und ein Diassembler.
Bei meinem freund verlief es genauso erfreulich, er hatte z.B.: "The Great Escape","Soccer" und fünf weitere Spiele.

Also mein Fazit:
Ich kann nur jeden empfehlen der einmal in diese Gegend fährt in jedem Kiosk oder Zigarettenladen nachzusehen und genügend Geld mitzunehmen.
Ich übernehme natürlich aber keine Garantie das alle dort gekaufte Software gut ist.

Schreibt mir doch mal was Ihr für Erfahrungen im Ausland gemacht habt, oder noch besser schreibt doch einen Bericht ans Info, damit jeder daran teilhaben kann.

Bis bald!!!
Franz

P.S.
ICH SUCHE EINEN DIN A4 DRUCKER FÜR MEINEN SPECTRUM, DAMIT ICH NICHT MEHR SOVIEL Tipp-Ex VON MEINER FREUNDIN VERGEUDE.
ICH WUERDE EVTL. AUCH SOFTWARE (nur Orginale) DAFÜR HERGEBEN UND DEN RESTBETRAG DRAUFZAHLEN.
ALSO SCHICKT MIR BITTE EURE ANGEBOTE ZU, UND WER AN SOFTWARE INTERESSIERT IST KANN SICH AUCH BEI MIR MELDEN (die wo nur an software interessiert sind legen bitte eine 80 Pf. Briefmarke bei) IHR erhaltet dann eine Liste von mir.

Hier nochmals meine Adresse:
Bils Franz 8770 lohr Gerbergasse 15

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

1 Druckerinterface LPrint III mit Centonicskabel	DM 65,-
15 Cartridges teilweise mit Programmen zusammen	DM 50,-
1 Buch: ZX-Spectrum	DM 10,-
1 Buch: Das Mikrodrive - Universum	DM 10,-
1 Buch: Pascal auf dem Spectrum	DM 10,-
30 Kassetten voll mit Programmen	nach Gebot
ca. 100 Programmbeschreibungen	nach Gebot

Manfred Vogt Tel. 05731 / 93456 nach 19 Uhr.
Fallerslebenweg 1
497 Bad Oeynhausen 1

Sinclair ZX Spectrum.

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 99 80

****

Fa. Herbert Bauer Permoserplatz 6 8000 München 82 089/434717

****

Liebe USER-Club Mitglieder,

hiermit geben wir die 20 Gewinner des Preisausschreibens aus dem Club-Info Nr. 11.86 bekannt.

1. Preis:	Franz Large	6945 Hirschberg
2. - 5. Preis:	Klaus Richter	4600 Dortmund
	Lindsay Fraser	7900 Ulm W.
	Michael Weber	7000 Stuttgart
	Hubert Surrer	8229 Mitterfelden
6. - 20. Preis:	Andreas Zirkler	4322 Sprockhövel
	J.W.M. Baars	5357 Morenhoven
	S. Christanell	I-39025 Naturns
	Werner Wagner	7057 Winnenden
	H. Wölfel	8501 Eckental
	M. Wiesendanger	CH-3011 Bern
	R. Schlosser	7120 Bietingheim-B.
	Heinz Hecht	5828 Ennepetal
	Sean Westgate	6392 Neu-Anspach
	R. Pirsch	8014 Neubiberg
	J. Lehmann	4408 Dülmen
	Manfred Nolten	4006 Erkrath
	J. Loos	5600 Wuppertal
	Horst Geiger	7460 Balingen
	D. Pollmann	2951 Hesel

Alle Gewinner werden von uns verständigt und erhalten sofort die Preise.
Wir bedanken uns für die Teilnahme an unserem Preisausschreiben.

****

Fa. Herbert Bauer Permoserplatz 6 8000 München 82 089/434717

****

ZU VERMIETEN

Folgende Original-Programme für ZX-Spectrum + 48K und ZX Spectrum

JET PAC	10 DM
WITCHCRAFT	10 DM
REVERSI	10 DM
CHESS	10 DM
FLIGHT SIMULATION	10 DM
HORACE GOES SKIING	10 DM
HORACE & THE SPIDERS	10 DM
HUNGRY HORACE	10 DM
FLUMMET	10 DM
JASPER	10 DM
BACKGAMMON	10 DM
PSSST	10 DM
COOKIE	10 DM
3D DEATHCHASE	10 DM
3D BAT ATTACK	10 DM
PLANETOIDS	10 DM
CHEQUERED FLAG	10 DM
SPACE RAIDERS	10 DM
MELBOURNE DRAW	15 DM

BÜCHER

RUND UM DEN SPECTRUM	10 DM
50 PROGRAMME FÜR DEN ZX SPECTRUM	10 DM
SPIELE FÜR IHREN ZX SPECTRUM	5 DM
PROGRAMMIEREN SCHRITT FÜR SCHRITT MIT DEM ZX SPECTRUM + BAND 1+2	20 DM

ZX SPECTRUM + MIT NETZTEIL UND VERBINDUNGSKABELN	200 DM
INTERFACE FÜR 1 JOYSTICK	15 DM
NEUWERTIGE FLOPPY FÜR QL	150 DM

BITTE WENDEN AN:
MANFRED STRAUCH
6240 KÖNIGSTEIN / TS
FALKENSTEINERSTR.14
TEL: 06174 / 23604

****

NOW GAMES 3

DAS IST DIE NEUE SOFTWARESAMMLUNG VON VIRGIN GAMES. AUF DER KASSETTE BEFINDEN SICH DIESMAL WIRKLICH 5 SUPER PROGRAMME. UNTER ANDEREM:

- NICK FALDO PLAYS THE OPEN
- SORCERY
- CODENAME MAT 2
- EVERYONE IS A WALLY
- A VIEW TO A KILL

MAN KANN SAGEN, DASS DIESE SOFTWARESAMMLUNG BEI WEITEM DAS MEISTE BIETET, WAS ES DERZEIT AN SOLCHEN SAMMLUNGEN GIBT. ALLEIN SORCERY UND EVERYONE IS A WALLY VERDIENEN SCHON SEHR GROSSE AUFMERKSAMKEIT, DA DIESE SPIELE GRAFISCH UND SPIELERISCH SEHR VIEL BIETEN. URTEIL: SEHR EMPFEHLENSWERT.

VERKAUFSPREIS: 35,00 DM - 39,00 DM

LUTZ MARTSCHIN, REHERWEG 5A, 3258 AERZEN 1

****

Hallo,Spectrum-User !

Mit einem *richtigen* Text melde ich mich zum ersten Mal hier im Info. Allerdings knüpft er eigentlich nur an den Text von Jürgen Strasser vom vorigen Info an. Dieser Text (von Jürgen) beschrieb die Funktionen des NL-10. Nun,dem User werden in Computerzeitschriften u.ä. eine riesige Auswahl an Druckern gegeben. Da kann man sich eigentlich für gar keinen richtig entscheiden. Und dann wird man auch noch mit solchen "Gemeinheiten überrumpelt",wie z.B. folgendes : Der einzige Unterschied der beiden Star-Drucker NL-10 und NG-10 besteht .... in der Farbe. Das ist kein Witz,denn der NL-10 druckt in einem weißen Gehäuse, der NG-10 jedoch in einem grauen ! Ich kann da nur sagen : HAHAHA !

Aber abgesehen davon,kann ich wirklich die Schwärmerei von Jürgen verstehen,und es ist auch richtig,daß es völliger Blödsinn wäre, a l l e Schriftarten abzudrucken zu wollen.

Und es stimmt,was Jürgen über die Lautstärke geschrieben hat ; denn ich benutz(t)e auch wirklich einen Seikosha GP-100 und der kann zwar sowieso was die Leistung angeht,nicht mithalten,in der geringen Lautstärke aber schon gar nicht .

Was den Lauf des NL/NG-10 am Spectrum betrifft,weiß ich nicht, da er nicht am Spectrum "hängt".

Aber beim Kauf muß man wirklich aufpassen : Der Unterschied von DM 200.- ist noch gar nichts,denn der eigentliche Listenpreis liegt bei DM 1300.- (!!),ich habe ebenso DM 700.- DM bezahlt.

Ohne jetzt Werbung für Star zu machen,aber ich muß sagen, daß sich der Kauf wirklich lohnt !

Auch ich erkläremich hiermit bereit,Schriftproben und ein paar andere Angaben gegen Rückumschlag zu verschicken.

Aber auch ich habe ein Problem :
(Ähnlich wie Hans Jürgen Lukaschik) ; Ich suche ein Nullmodem zum Verbinden von IF 1 (serielle Schnittstelle) und der seriellen Schnittstelle des Atari ST. Allerdings weiß ich nicht,was so etwas kostet, und da ich Schüler bin,kann ich nicht allzu tief in die Tasche greifen.
Sollte sich dennoch jemand bei mir melden,der mir zu günstigen Konditionen so ein Kabel herstellen könnte,dann sollte er sich bitte bei mir melden.

Sebastian Lovens
Keetmanstrasse 32
4100 Duisburg 01

ACHTUNG!
ICH SUCHE FUER MEINEN VIDEOREKORDER FILME ALLER ART (VHS).
ICH SUCHE AUSSERDEM ADVENTURES UND EINEN OPUS TAUSCHPARTNER.
ICH SUCHE 'THE ILLUSTRATOR' UND 'THE PATCH'.
ICH SUCHE ADVENTURES, DIE MIT 'THE QUILL' GEMACHT WURDEN.

MELDET EUCH BITTE BEI:

LUTZ MARTSCHIN, REHERWEG 5A, POSTFACH 49, 3258 AERZEN 1

SINCLAIR QL FREAKS,
LASST DEN KOPF NICHT HENGEN. ES GIBT NEUE SPITZENSOFTWARE, DIREKT AUS ENGLAND. Z.B.: CAVERN, DECISION MASTER, METEOR STORM, MORTVILLE MANOR, OTHELLO, WANDERER, WROOM, NUCLEON, MACRO ASSEMBLER UND NOCH VIELES MEHR ! INFO GRATIS BEI:

LUTZ MARTSCHIN, REHERWEG 5A, POSTFACH 49, 3258 AERZEN 1

DER LUMA COMPACTOR IST DA !!!
DIE SUPER ROUTINE FUER JEDEN BASIC PROGRAMMIERER. DER LUMA COMPACTOR VERKUERST IHRE BASICPROGRAMME UM EIN VIELACHES UND KOSTET NUR 15,00 DM. WO ??? NA KLAR !!! BEI:

LUTZ MARTSCHIN, REHERWEG 5A, POSTFACH 49, 3258 AERZEN 1

ACHTUNG !!!
ICH VERKAUFE EINE DEUTSCHE ANLEITUNG FUER 'THE QUILL'. PREIS:5,-

LUTZ MARTSCHIN

IT'S A KNOCK OUT
WAS FUER EIN TITEL UND WAS FUER EIN SPIEL !!! EINE ART GAG GAMES (WORLD GAMES LAESST GRUESEN) MIT FOLGENDEN DISZIPLINEN FUER BIS ZU 8 (ACHT !!!) SPIELER:

- BRONTE BUSH
- HARLEM HOPPERS
- TITANIC DROP
- DIET OF WORMS
- OBSTACLE RACE

ALLE DISZIPLINEN HABEN EINE HERVORRAGENDE GRAFIK UND SIND SEHR AUSSSERGEWOEHNLICH. WEM'S GEFAELLT, DER SOLLTE ZUGREIFEN.

LUTZ MARTSCHIN

NEWS
DER NEUE SPECTRUM 128+2 IST DEMNAECHST MIT FTZ ERHAELTLICH !
DIE MICRODRIVE-CARTRIDGES WERDEN WAHRSCHEINLICH NICHT MEHR HERGESTELLT. MEIN TIP: VERSCHACHERT EUER MICRODRIVE.
FAIRLIGHT 2 UND DAS MARBLE MADNESS CONSTRUCTION SET SIND FUER DIESEN MONAT ANGEKUENDIGT !
THE FOURTH PROTOCOLL IST JETZT IM ANGEBOT ERHAELTLICH.
VOELKNER ELECTRONIC VERKAUFT DEN ZX-81 FUER 29,80 DM !!!!

LUTZ MARTSCHIN

VIEL SOFTWARE FUER WENIG GELD ???

VIELE ANWENDER HABEN SICH SICHERLICH SCHON OFT FOLGENDE FRAGE GESTELLT: WIE BEKOMME ICH VIEL GUTE SOFTWARE BIS 40,00 DM ? NUN, DIES IST SEIT LETZDEM JAHR KEIN PROBLEM MEHR, DENN DA BEGANN MAN MIT DER PRODUKTION VON SOFTWARE SAMMELKASSETTEN, DIE VIELE GUTE SPIELE FURE WIRKLICH WENIG GELD BIETEN. DAZU GEHOEREN:

THEY SOLD A MILLION 1	39,00 DM (4 SPIELE)
THEY SOLD A MILLION 2	39,00 DM (4 SPIELE)
THEY SOLD A MILLION 3	39,00 DM (4 SPIELE)
NOW GAMES 1	39,00 DM (5 SPIELE)
NOW GAMES 2	39,00 DM (5 SPIELE)
NOW GAMES 3	39,00 DM (5 SPIELE)
SOFTAID	19,00 DM (8 SPIELE)
OFF THE HOOK	39,00 DM (MEHERE)
ARCADE HALL OF FAME	39,00 DM (5 SPIELE)
COMPUTER HITS 6	35,00 DM (6 SPIELE)
COMPUTER HITS 10 I	39,00 DM (10 SPIELE)
COMPUTER HITS 10 II	39,00 DM (10 SPIELE)
UNBELIVEABLE	39,00 DM (VON ULTIMATE)
KONAMI COIN UP HITS	29,00 DM (DIE IMAGINE HITS)
HIT PACK VON ELITE	29,00 DM (DIE GROSEN ERFOLGE)

LUTZ MARTSCHIN, REHERWEG 5A, 3258 AERZEM 1

ACHTUNG SPECTRUM FREAKS !!!
NENNT MIR EURE FAVORITEN IM SOFTWAREMARKT, ZWECKS ERSTELLUNG EINER LESERHITPARADE. NUN, WAS MUESST IHR TUN? NEHMT EINE POSTKARTE, SCHREIBT AUF DIE RUECKSEITE EURE BEIDEN TOPPROGRAMME, SOWIE DAS SCHLECHTESTE SPIEL UND SCHICKT SIE AN MEINE ADRESSE. BITTE ABSENDER NICHT VERGESSEN !!!

LUTZ MARTSCHIN, POSTFACH 49, 3258 AERZEN 1

PUBLIC DOMAIN SOFTWARE
FUER
SINCLAIR ZX SPECTRUM 48K/+/128

DA ES MITLERWEILE SCHON FUER (FAST) ALLE COMPUTERTYPEN PUBLIC DOMAIN SOFTWARE GIBT, AUSSER FUER DEN SPECTRUM, HABE ICH MICH BEREIT ERKLAERT, UNTENSTEHENDE PROGRAMME ZUM SELBSTKOSTENPREIS ABZUGEBEN.

SEAWAR - EIN SCHNELLES ACTIONSPIEL FUER 1/2 PERSONEN	5,00 DM
ALIEN CURSE - UMSETZUNG DES SPIELHALLEN PROGRAMM	5,00 DM
BOMBER - FLUGZEUG IN NOT	5,00 DM

DER VERSAND DER PROGRAMME ERFOLGT AUS KOSTENGRUENDEN NUR PER VORAUSKASSE (GELD/SCHECK). PORTO UND VERPACKUNG SIND IM PREIS ENTHALTEN.

BESTELLUNG BITTE AN:
LUTZ MARTSCHIN, REHERWEG 5A, POSTFACH 49, 3258 AERZEN 1

P.S. BEI NACHNAHME + 6,50 DM PORTO UND VERPACKUNG !!!

Hallo Spectrum User!!

Wir suchen dringend ein Buchführungsprogramm (egal ob BASIC oder MC) für den Spectrum 48K das auch folgende Eigenschaften besitzen muß:

1. *Möglichkeit 40 Konten (mindestens) selbst zu definieren*
2. *Betragseingabe mit mindestens 5 Vorkommastellen (Also auch Beträge über DM 10.000,--)*
3. *Ausdruck von Konten, Statistiken und Bilanzen (Monats-, Jahresbilanz) mit einem Matrixdrucker über die Centronicsschnittstelle.*

Wer weiterhelfen kann, oder ein entsprechendes Programm kennt sollte sich bitte dringend an eine der beiden unten aufgeführten Adressen wenden.

Hubert Kracher, Kirchdorferstr. 5, 8201 Großholzhausen

Harald Lack, Heidenauer Str. 5, 8201 Raubling

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

Hallo Spectrum User!!

Ich möchte heute einmal an Euch alle, die Ihr mit dem Spectrum arbeitet, einen Aufruf richten. Wie Ihr sicherlich bemerkt habt, gilt der Spectrum bei den Computershops in weiten Teilen des Landes als ein längst ausgestorbenes System (allerdings gibt es auch noch einige Geschäfte und Händler, die sich mit totgesagten Computem beschäftigen). Auch was die schreibende Zunft angeht (mit Ausnahme der ASM und der CK) wird der Spectrum nur noch sehr spärlich bis garnicht erwähnt. Ich finde es schade, daß ein Computer wie der Spectrum, egal in welcher Ausführung, einfach so im Untergrund verschwindet. Zum Glück gibt es da ja noch unseren Computerclub in dem man immer wieder längst gesuchte Informationen findet. An dieser Stelle einmal ein recht herzliches Dankeschön an Rolf und seine vielen ungenannten Mitstreiter (User). Um aber dem oben geschilderten Trend abzustellen, sind nun wir, die organisierten User aufgerufen. Deshalb hier meine Bitte: Tragt dazu bei, daß sich mehr Freunde unseres Rechners (die es zweifellos gibt) organisieren. Macht also Werbung für unseren Club bei Freunden, Bekannten und Arbeitskollegen. Schreibt auch weiterhin so gute und informative Beiträge für das Clubinfo und vergeßt nicht die Programmiererei, denn auch die kleinen User können gute und interessante Programme erstellen. Scheut Euch auch nicht bei Hard- & Softwarehändlern immer wieder nach Programmen oder Zusatzgeräten nachzufragen und macht diese so auf uns aufmerksam. Ich glaube deshalb, daß es 1987 wieder ein sehr gutes Jahr werden wird, vorausgesetzt Ihr verkrümelt Euch nicht hinter den Tastaturen, sondern schreibt und programmiert was das Zeug hält.

Und nun noch zu einem Anliegen in eigener Sache:

Da ich nich sehr für Textadventure interessiere suche ich Programme die von Usern selbst geschrieben wurden. In der Vergangenheit sind ja schon einige recht gute Programme auf den Service Cassetten aufgetaucht (z. B. The Safe, The Island, Adventuregame oder Kreuz des Königs). Wer also Adventure programmiert hat (egal ob Basic oder MC) soll sich doch mal bei mir melden.

Meine Anschrift: Harald R. Lack, Heidenauer Str. 5, 8201 Raubling

THE CHARTS
AUS
YOUR COMPUTER NR.10/86

TOP 20

1. GHOST N GOBLINS/ELITE
2. ACE/CASADE
3. DRAGONS LAIR/SOFTWARE PROJECTS
4. GREEN BERET/IMAGINE
5. KNIGHT RIDER/OCEAN
6. JACK THE NIPPER/GREMLIN GRAPHICS
7. LEADER BOARD/U.S. GOLD
8. YIE AR KUNG FU/IMAGINE
9. KUNG FU MASTER/U.S. GOLDM
10. DAN DARE/VIRGIN
11. PARALAX/OCEAN
12. KNIGHT GAMES/ENGLISCH SOFTWARE
13. FULL THROTTLE/MICRO MEGA
14. SUPER CYCLE/EPYX
15. DYNAMITE DAN 2/MIRRORSOFT
16. MIAMI VICE/OCEAN
17. STAINLESS STEEL/MICRO GEN
18. INTERNATIONAL KARATE/SYSTEM 3
19. CAULDRON 2/PALACE SOFTWARE
20. COMMANDO/ELITE

TOP 10 DER BILLIGSPIELE

1. SPEED KING/MASTERTRONIC
2. THRUST/FIREBIRD
3. NINJA MASTER/FIREBIRD
4. KANE/MASTERTRONIC
5. NINJA/MASTERTRONIC
6. VIDEO OLYMPICS/MASTERTRONIC
7. MOLECULE MAN/MASTERTRONIC
8. KIKSTART/MASTERTRONIC
9. FORMULA ONE/MASTERTRONIC
10. ROLE IN ONE/MASTERTRONIC

TOP 5 DER ADVENTURES

1. PRICE OF MAGIK/LEVEL 9
2. SEAS OF BLOOD/ADVENTURE SOFT
3. REBEL PLANET/ADVENTURE SOFT
4. THE BOGGIT/CRL
5. LORD OF THE RINGS/MELBOURNE HOUSE

DIE SCHLECHTESTE NEUERSCHEINUNG

PRODIGY/ELECTRIC DREAMS

DIE BESTE NEUERSCHEINUNG

ART STUDIO/OCP

LUTZ MARTSCHIN, REHERWEG 5A, POSTFACH 49, 3258 AERZEN 1

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

Joachim Geupel, Ludwigstr.4, 7417 Pfullingen den 6.11.1986
Tel.: 07121/77845

Hallo Spectrum-User,

Ich möchte mich euch hier vorstellen.
Mein Name ist Joachim Geupel, ich wohne im Mittelpunkt des Universums,(das ist die hier allgemein vorherrschende Meinung),in Pfullingen "Am Fusse der Schwäbischen Alb).
Pfullingen liegt ca. 50 km entfernt von Stuttgart und ca. 20 km entfernt von Tübingen. Hier wohnen ungefähr 15700 Pfullinger und Ähnliche.
Geboren wurde ich vor 26 Jahren und gehe jetzt mit grossen Schritten auf das 27 Jahr zu. Von Beruf bin ich Electronicer.

Den ersten Kontakt mit einem Computer hatte ich im zarten Alter von 14 Jahren, und ich war ungeheuer beeindruckt von den theoretischen Möglichkeiten, die mir da offenbart wurden.
Da ja bekanntlich der Unterschied zwischen Theorie und Praxis sehr gross sein kann, war es eigentlich keine Überraschung, das diese Möglichkeiten Theorie blieben. Der Computer war ein Einplatinen-System mit LED-Anzeige, in Maschinensprache zu programmieren, nicht erweiterbar und sündhaft teuer.

Den nächste Begegnung war dann tatsächlich eine Offenbarung. Sie fand während meine Ausbildung zum Electroniker statt.
Ein Freund von mir hatte sich einen TI 99/4A gekauft, voll funktionsfähig und an den Fernseher anzuschliesen. Endlich sah man auch, was so abging.
Mit Tonausgabe über den Fernsehlautsprecher, und einem sich über den Bildschirm bewegenten Punkt, der, jedesmal wenn er den Bildschirmrand berührte, einen hellen Ton von sich gab. Es war, frei nach Spock, faszinierend.
Als ein paar Monate später der Bausatz des ZX-81 heraus kam, brach bei mir das Computerfieber aus. Dieses Leiden hält mich immernoch in seinen Krallen.

Das nächste, was mir widerfuhr,war, das sich meine damalige Freundin von mir verlassen fühlte und mich daraufhin verliess. Ich glaube, ich bin da kein Einzelfall.(Inzwischen bin ich verheiratet.)

Noch während meiner Ausbildung wurde dann der SPECTRUM bekannt. In diversen Zeitschriften wurden Testberichte und Hardware-Beschreibungen veröffentlicht. Da ich mich zur gleichen Zeit mit dem HP-86 von Hewlett-Packard beschäftigte, d.h. ich lernte IEC-Bus-Programmierung im Rahmen einer beruflichen Weiterbildung, wollte ich mir ein Gerät zulegen, mit dem ich mehr anfangen konnte, als mit dem ZX-81.
Naja, da habe ich mir halt den SPECTRUM gekauft.

Jetzt ist der SPECTRUM ausgerüstet mit einem Interface 1, zwei Microdrive, einem Kempston-E-Centronics-Interface und einem I/O-Port zur digitalen Datenausgabe. Einen Monitor- und Audioanschluss habe ich mir selbst reingebaut und auf dem ISO-Rom sitzt das original SPECTRUM-Rom.

Ich habe dem Club ein Programm beigesteuert, es enthält (natürlich) die Umsetzung einer Electronic-Formel in ein entsprechendes Programm.

Das Programm berechnet einen Schwingkreis und gibt das Ergebnis im entsprechenden Format aus. Über eine konstruktive Kritik würde ich mich freuen.

Okay, das war's, Ihr werdet warscheinlich in näherer Zukunft wieder etwas von mir hören.

Pirsch Rudolf den 30.12.86

Prof.Göttsbergerstr.16

8014 Neubiberg

Tastatur und Spectrum

Ich habe für DM 14.90 bei Bühler eine Tastatur mit 110 Hallkontakten gekauft und untersucht.
Die Tastatur ist ASCII codiert und liegt 7 Bit breit + Strobe an.Die 12 Funktionstasten,mit Shift 24,und einige Sondertasten senden erst ESC und nach ca 12 msek einen Code im Bereich 30H bis max 70H aus.
Das Problem ist nun,nachdem der Parallelcode mit einem Schieberegister auf Serie gewandelt wurde,das alles mit dem Interface 1 zu empfangen und,sowohl den ASCII Code,sowie den Code nach ESC in einer Liste richtig unterzubringen.
Die Tastatur könnte so auch einen Drucker direkt ansteuern.
Hat einer eine Idee?

Geislingen-Eybach, den 12.01.87

Jürgen Fritz
Am Trieb 9
7340 Geislingen-Eybach

SPECTRUM USER CLUB WUPPERTAL
Rolf Knorre
Postfach 200 102

5600 Wuppertal 2

Betreff: Problem mit dem Programm "ART STUDIO"

Zuerst zu meiner Konfiguration:

- ZX Spectrum 48 K eingebaut in eine Zusatztastatur
- Discovery-Laufwerk 2 x 180 K
- Matrix-Drucker "Speedy 100-30" über die Centronics vom Discovery
- Mongchrom-Monitor über einen selbstgebastelten Monitoranschluß (mit Ton)

Mein Problem: Ich versuchte bisher vergeblich mit dem Programm "ART STUDIO" eine Hardcopy auf den Drucker zu bringen, obwohl ich vorher schon den "T" oder den "S"-Kanal auf #3 öffnete.

Ich habe auch im Ladeprogramm schon alle möglichkeiten der Druckerauswahl ausgeschöpft - leider ohne Erfolg.

Nun mein Hilferuf an euch! Gibt es irgendeine Möglichkeit mit diesem Programm eine Hardcopy zu erzeugen?

SEAS OF BLOOD
DIE LANDKARTE

--- WEITER BIN ICH NICHT GEKOMMEN ---

ZEICHENERKLAERUNG:
+ = ORT, HAFEN, GELAENDE
X = 1 MAL NACH X SEGELN

TIP:
MOEGLICHST MIT KOMMAS EINGEBEN, WEIL DANN WENIGER FEINDSCHIFFE ANGREIFEN.

WER TIPS HAT, DER SCHREIBE MIR BITTE, ES IST WICHTIG !!!

LUTZ MARTSCHIN, REHERWEG 5A, POSTFACH 49, 3258 AERZEN 1

ROLF KNORRE
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

Hallo Feunde,
seit kurzer Zeit Besitze ich einen Spectrum 128 k
Trotz einer RGB - Buchse bin ich mit der Wiedergabe am Bildschirm nicht zufrieden.(Farbfernseher mit SCART)
1. Die Wiedergabe ist einfach grauenhaft.
   Das Bild ist schlierig.
2. Die RGB Buchse hat keinen Tonanschluss.

WAS NUN ?

Nach langer Ueberlegung habe ich mich entschlossen ein Monitoranschluss zu bauen .
Laut Anleitung vom F.MAEDGE im Info Nr 6
Beim 128iger braucht man die Wiederstaende nicht, je groesser der Wiederstand desto dunkler das Bild .
Den Ton habe ich von der MIC Buchse geholt. Mit einem Abgeschirmten Kabel direkt angeloetet ;Alles in einer DIN Buchse ■geloetet und am Spectrum Gehaeuse angeschraubt.
Die Belegung am SCART ist
Vidio = Pin 20 Vidio Masse = Pin 17 Ton = Pin 6
Ton Masse = Pin 4
Das Bild ist nur ein wenig schlierig.Der Ton ist sauber
Frage:" Besteht die Moeglichkeit ein astreines Bild zu bekommen ?" Wenn ja ---Wie?

Verkaufe
Siemens Datendrucker mit Konsole Typ TD 8120 und Anleitung
Zustand 1a ,Serviceskala auf 50 % Technische Daten per Rueckporto. VB 200.-
ZX-Drucker + 4 Rollen Papier fuer 70.-
Orginal Tastatur Nagelneu fuer 20.-

SUCHE TAUSCHPARTNER fuer 48k und 128k
Liste an
Schmid Thomas,Holzheimer Weg 6,8430 Neumarkt,Tel. 09181/3777

Retail CLUB - ANGEBOT

Ulrike Herbst & Co.

Sehr geehrter Herr Knorre,

wie bereits telefonische besprochen, unterbreiten wir Ihnen hiermit nachstehendes Angebot für Ihre Clubmitglieder:

Sinclair Spectrum 48K	DM 239.--
Sinclair Spectrum plus	329.--
Discovery 360 (ein Laufwerk 180K)	375.--
dto. (zwei Laufwerke 180K)	535.--
Discovery 720 (ein Laufwerk 720K)	695.--
Discovery 1440 (zwei Laufwerke 720)	1.050.--
Discovery plus 180 (Aufrüstsatz 180K)	189.--
Discovery 1440 (Aufrüstsatz 720K)	365.--
Kultiface One (unt. Copy-Interface)	159.--

Alle Preise bei Nachnahmeversand zuzüglich 7,50 Porto und Verpackung. Weitere Angebote über Hard- und Software für Sinclair, Schneider und Commodore C 64 gegen DM 0,80 Rückporto. Achtung: Alle Verkaufspreise inkl. 14% MwSt.

Schneiner Str. 12a
8420 Wuppertal 22
Tel.: 02 02/70 84 43

ROLF KNORR
Postfach 20 01 02
5600 Wuppertal 2
Telefon 02 02 / 55 66 89

Ich habe ein Parallel - Interface aus dem Data Becker - Buch ZX SPECTRUM HARDWARE gebaut.Nachdem das dazu gehörige Programm Seite 154 - 157 geladen war, funktionierte der Drucker LX 30 mit Centronics nicht. Erst beim Erstellen eines eigenen Druckerprogramms lief der Drucker, aber sehr langsam. Wer kann mir dazu Erfahrungstips geben. Vielen Dank im voraus. Guy Besth, Rue du Bois,13, L - 7354 Helmdange

.....

Achtung! Ich suche dringend ein Funkfernschreibprogramm (Amateurfunk UKW) für den Spectrum bzw. Tips und Tricks. W. Seifert, Schanzlweg 102 a, 8440 Straubing

.....

Kaufe und repariere billigst Spectrums. Brenne auch EPROMs nach Wunsch. Axel Kleinjung, Dümmlinghauser Str. 22, 5270 Gummersbach 1, 02261 / 52644

.....

Wer tauscht mit mir Original - Programme. Bitte Liste schicken. Torsten Beilke, Schlesierstr. 20, 7505 Ettlingen

.....

Hilfe! Ich bekomme Tasprint nicht an meinen Drucker Seikosha SP 1000 AS angepaßt, Irgend etwas läuft da schief. Wer kann helfen ? Karlheinz Willwerth, Uhlandstr. 1, 5560 Wittlich 12

.....

Ich habe zwei Druckerprobleme. 1. Wenn ich mit der schmalen Breitschrift drucke (Drucker Seikosha GP 700 A) und dann in die Normalschrift übergehe, wird immer der Tabulator - Befehl abgeschaltet. 2. Ich arbeitet auch mit TASWORD II. Wer hat schon die Anpassung zwischen dem GP 700 A, dem LPRINT III und Tasword vorgenommen ? Siegfried Ebenau, J.F. Kennedy - Allee 62, 3180 Wolfsburg 1, Telefon 05361 / 72974

.....

!!!!!!!!!!!!!!!
! LIGHTFORCE !
!!!!!!!!!!!!!!!

Da hat sich nun FTL (Faster Than Light) aufgemacht und ein Ballerspiel erster Güte abgeliefert! Die Graphik ist beim Spectrum schlichtweg Spitze! Die Bewegungen schnell und ruckelfrei, genauso wie das Scrolling! Der Bildschirm scrollt von oben nach unten und das in einer Art und Weise wie es auf dem Spectrum niemand für möglich gehalten hat! Die Sprites (ja, auch das kann der Specci) sind schön groß und hervorragend animiert, es treten auch keine Farbüberschreitungen auf, wie das manchmal bei Spielen der Fall ist! Auch die Laderoutine bietet etwas Neues! Neben dem Ladebild gibt es in der unteren rechten Ecke noch einen Zähler, der anzeigt, wie lange noch geladen werden muß! Ist der Zähler bei Null angelangt, ist auch das Spiel geladen. So was gab's auf dem guten, alten Specci bislang auch noch nicht.

Nun zum Spiel, dem übrigens eine deutsche Anleitung (!) beiliegt:

S.O.S. - Alarm für Alle Systeme, dieser Notruf erreicht uns von den Kolonien im Bereich REGULUS. Unbekannte Schiffe überfallen unsere Kolonie und jetzt ist unser Geschick mit dem Joystick gefragt, denn ein Schiff der LIGHTFORCE-Klasse befindet sich in der Nähe von REGULUS. Da diese Kolonie nur von mehreren tausend feindlichen Raumschiffen angegriffen wird und es von Bodenwaffenanlagen nur so wimmelt, liegt der Vorteil ganz auf unserer Seite und wir nehmen den Kampf gegen die Eindringlinge auf!

Uns stehen fünf Leben anfangs zur Verfügung, doch lassen sich diese dadurch erhöhen, daß man in jedem Level, eine gewisse Anzahl von Energiekuppeln vernichtet. Auch Bonuspunkte lassen sich dadurch erreichen, daß man eine ganze Gruppe von Bodenanlagen vernichtet.

Nun aber schnell mit "J" den gewünschten Joystick ausgewählt und los geht die Hatz auf den Feind. Dieser ist sehr einfallsreich gestaltet. Es sind viele verschiedene Sprites und Hintergründe vorhanden, so daß Langeweile erst gar nicht aufkommt! Dem Geschick am Joystick wird allerdings einiges abverlangt. Der erste Level ist ja noch relativ leicht zu bewältigen, man gelangt auch leicht in den Genuß von Bonus-Leben, doch im zweiten Level zeigen die Aliens schon mehr von ihrer Stärke. Und diese wird einem im dritten Level spätestens zum Verhängnis, da man dann 'nen Krampf im "Feuerknopf-Finger" hat!

Dennoch ist das Spiel sehr gut und graphisch hervorragend gelungen. Während des Spieles läßt einen die Taste "Y" das Gemetzel abbrechen. Aber ein echter Spieler gibt doch nicht auf?!

Verk.Spec.48K Software (nur Originale);
Joy-IF (ISS,Kempston/Sinclair Port);Joystick;Bücher;Kostenlose Liste:M.Weltzer
Breslauerstr.38;5060 Berg.Gladbach 2

Suche dringend preiswerten ZX Printer. Verkaufe Original - Spectrum - Gummitastatur für DM 20,-
Michael Boyrich
Telefon 0212 / 66564